* Joven Sensitiva a las dimensiones.
* Vision en el laboratiorio de la universidad.
* Viejo en la montaña.
* Pauta de viajar solo para Sussman.
* Thomase se vuelve loco.
* Aparecen seres.

Plot Ideas:

* Posible final. Sussman debe quedarse para recibir la informacion de la alineacion, usado como una herramienta para transmitir la informacion y las nuevas fisicas a todo el mundo. Mientras que la chica decide que este mundo nuevo al que nos dan una tarjeta de invitacion no puede estar atado al viejo, entonces va a oriente a buscar un maestro que pueda enseñarle a percibir y controlar sus emociones, y asi entrenar una nueva generacion de personas sensitivas que estaria por llegar. (Filosofia, usar a new hope the forcé awakens y el viaje del heroe)
* Escena: Sussman y la chica se encuentra con un viejo, embajador de los seres transdimensionales, quien les cuenta que su raza esta dispuesta a darles la oportunidad y creen que un pequeño grupo de seres humanos merece el honor, observaron a la raza humana durante mucho tiempo, sin imaginar que en algun momento serian dignos, hasta que notaron que un grupo se separo y busco respuestas, y preguntas.
* Les habla de que antes respondieron preguntas y eso llevo la raza al mal (la raza que quiere evitar que la humanidad descubra las nuevas dimensiones). Y que antes intentaron entregar a la humanidad parte del conocimiento (Da vinci, Einstein) pero que siempre se torno para el mal. (Guerra y armas davinci, segunda guerra atomica einstein y feynman).
* Hombres de traje, parte de los seres que no quieren "competencia" por parte de la tierra, evitan que los jovenes decubran estas cosas.
* Agregar en primer capitulo que sussman se pone el collar que le dio el chaman.
* Expandir en los primeros capítulos descripciones del mundo de 2087, ampliar el mindo, artefactos scifi. Electromagnetic punk style.
* Con la demostración de la teoría de cuerdas en la universidad hay un gravitador
* Los seres transdimensionales no pueden intervenir pero pueden otrogar informacion revelarlo en tiempos que ellos calculan exactamente, tiempos del universo. Sussman es contactado pero la joven es sensitiva, y no estaba en los planes antiguos de los seres.
* Agregar a escena

ARTEFACTOS SCIFI:

* Reloj que permite cambiar el cambio electromagnético con la mano: Un reloj que altera el campo electromagnético en el que se encuentra de manera muy sutil, tan solo maneja energías de 2Mev, lo suficiente para alterar un transistor y apagar una luz.

Apoyado sobre el campo magnético del brazo, este puede influenciar al reloj a modificar la energía del ambiente, si el usuario es habilidoso puedo con el movimiento de la mano apagar y encender objetos eléctricos que tengan una fuente de energía externa al reloj.